10. Menedżer myMaterial

Program SPECTRUM 4.0 oferuje jedyną taką na rynku paletę kolekcji barw i materiałów. Menedżer "myMaterial" umożliwia eksport wszystkich powierzchni metodą "Drag'n'Drop" do zewnętrznych programów, jak na przykład Adobe Photoshop, InDesign, Illustrator lub także aplikacje CAD/3D, jak 3Dsmax, Cinema4D itd.

Po wybraniu w bloku nawigacji głównej "Dodatki" ("Extras")>"Menedżer myMaterial" ("myMaterial-Manager") zamyka się okno programu SPECTRUM 4.0 i ukazuje środowisko graficzne menedżera "myMaterial".



10.1 Struktura menedżera myMaterial

Menedżer "myMaterial" jest obrazowany jako zminimalizowane środowisko graficzne, które można swobodnie przemieszczać w obszarze roboczym Państwa komputera.

Wskazówka: Przy korzystaniu z menedżera "myMaterial" program SPECTRUM 4.0 pracuje nadal w tle i w każdej chwili można go przywołać przez kliknięcie przycisku "Powrót do SPECTRUM 4.0" ("zurück zu SPECTRUM 4.0").

spectrum 4.0 myMaterial-Manager
beck to SPECTRUM 4.0
Colour
Material
Favoriten

10.1.1 Wybór barwy, materiału i ulubionych

W menedżerze "myMaterial", prawie identycznie jak w rejestrach modułu EXPLORER, mają Państwo dostęp do bazy danych ze wszystkimi przynależnymi barwami i materiałami (tworzenie ulubionych - patrz podrozdział 4.3 "Ulubione").

By wybrać barwę lub materiał, proszę najpierw wskazać odpowiedni rejestr ("Barwa" ("Farbe"), "Materiał" ("Material") lub "Ulubione" ("Favoriten")). W danym rejestrze można ograniczyć swój wybór do producenta bądź kolekcji jakiegoś producenta (więcej informacji na temat rejestrów podano w punktach 4.2.2 "Barwa", 4.2.3 "Materiały" i podrozdziale 4.3 "Ulubione").

Po kliknięciu na kolekcji, widok zmieni się na zobrazowanie zawartości.

Kolekcję można przeszukiwać za pomocą paska przewijania przy prawej krawędzi okna. By powiększyć okno menedżera "myMaterial", proszę pociągnąć dolną krawędź okna przy naciśniętym lewym przycisku myszy.



Ponadto mają Państwo możliwość, podobnie jak w module EXPLORER, wyszukiwania nazw lub oznaczeń określonej barwy bądź materiału, które są wpisane w pole tekstowe z symbolem lupy.

Wskazówka: Wyszukiwanie barwy bądź materiału następuje tyko w kolekcji wybranej w chwili wyszukiwania. Przy wyszukiwaniu wpisywanie wielkich lub małych liter nie ma znaczenia.



11/2010 - Caparol SPECTRUM 4.0 - Podręcznik

Ponadto, analogicznie jak w module EXPLORER, w celu wyświetlania obrazów, barw i materiałów mogą Państwo wybierać pomiędzy widokami: "mały widok wzoru" i "średni widok wzoru". Domyślnie barwy, materiały i ulubione są wyświetlane w "średnim widoku wzoru". W tym miejscu mają Państwo możliwość, klikając na symbolu "i" przy dolnej krawędzi pola barwy/materiału, uzyskania szczegółowych informacji na temat odnośnych produktów (szczegóły barwy - patrz punkt 4.2.2 "Barwa", szczegóły materiału - patrz punkt 4.2.3 "Materiały").

SPECTRUM 4.0 myMaterial-Manager		SPECTRUM 4.0 myMaterial-Manager		
💼 back to SPECTRUM 40		back to SPECTRUM 4.0		
Colour		Colour		
ρ	×	,e		8
		a) Manufactura		1
Favoriten		Favoriten		

By zamknąć kolekcję i powrócić do menu rozwijanych rejestrów "Barwa" ("Farbe"), "Materiał" ("Material") i "Ulubione" ("Favoriten"), proszę kliknąć na symbolu "x" nad paskiem przewijania

10.1.2 Eksport barw, materiałów i ulubionych

Po wybraniu barwy/materiału (widoczne ciemnoszare obramowanie) mogą je Państwo metodą "Drag'n'Drop" załadować do innego programu. Proszę wybrać wzór, klikając lewym przyciskiem myszy, i przy naciśniętym lewym przycisku myszy, przeciągnąć kursor powierzchnię roboczą programu, do którego barwa bądź materiał mają być wyeksportowane. Z chwilą zwolnienia przycisku myszy wzór zostanie wyeksportowany do innego programu.



Zależnie od tego, czy do innego programu eksportują Państwo barwę czy materiał, macie Państwo do dyspozycji dane o różnej rozdzielczości:

 Barwy:
 256 x 256 pikseli, 72 dpi

 Materiały:
 1417 x 1417 pikseli, 18 dpi

10.1.3 Powrót do programu SPECTRUM 4.0

By powrócić do widoku pełnego obrazu w programie SPECTRUM 4.0, proszę kliknąć przycisk "Powrót do SPECTRUM 4.0" ("zurück zu SPECTRUM 4.0") w górnym obszarze menedżera myMaterial. Menedżer myMaterial zostanie wówczas zamknięty, a program SPECTRUM 4.0 uruchomi się w module EXPLORER.

spectrum 4.0 myMaterial-Manager
back to SPECTRUM 4.0
Colour
Meterial
Favonten